

## Žaidimais grįstas mokymas/is

Svarbiausia žaidimais grįsto mokymo/si paskirtis – praturtinti žmogaus patirtį ir taip paskatinti jį siekti geresnių rezultatų. Pats pasijutęs žaidimo veikėju, bus suinteresuotas kuo geriau pasirodyti. Geram žaidimais grįsto mokymo/si scenarijui svarbus patrauklus naratyvas, aiškiai apibrėžti iššūkį keliantys, tačiau įveikiami tikslai, greitas grįžtamasis ryšys (kilimas lygiais, pasižymėjimo ženklų gavimas), galimybė varžytis ir palyginti savo laimėjimus su kitais (matyti, kur esi tarp kitų žaidėjų).

Žaidimais grįstų mokymo/si metodų taikymo metu glaudžiai bendradarbiaudami tarpusavyje dalyviai suformuoja projekto arba organizacijos komandą - jie išbando įvairius vaidmenis, tokiu būdu pasiekiami, kad programos dalyviai:

- dirbdami greta vienas kito prie imitacijos lentos turi unikalią galimybę aprėpti visuminį (holistinį) projekto arba organizacijos vaizdą;
- susipažįsta su įvairių funkcijų atsakomybėmis, tipinėmis situacijomis, kylančiais sunkumais;
- mokosi efektyviausių kylančių sunkumų sprendimų būdų (atskleidžiama geriausia praktika);
- pamato, kaip svarbu visiems komandos nariams dirbti remiantis tais pačiais pagrindais;
- ugdo gebėjimą identifikuoti ir išnaudoti naujas verslo galimybes.

Ši metodika užtikrina, kad dalyviai galės pritaikyti naujai suvoktas „pamokas“ savo profesinėje veikloje. Klausytojams nepateikiamos paruoštos išvados, tačiau sudaroma galimybė dalyviams patiems atrasti sprendimus, mokytis vieniems iš kitų bendraujant ir analizuojant tikroviškas skirtingų sektorių organizacijų veiklose dažnai pasitaikančių situacijų. Šie mokymo procesai stiprina būtinumo tobulėti ir verslumo motyvacijos jausmą, kuris skatina žmones pradėti veikti iš karto. Atlikti pasaulyje įvairūs tyrimai patvirtina, jog tokia metodologija užtikrina ilgalaikį efektą.

Vienas iš pagrindinių mūsų LINK projekto tikslų - skatinti mokymąsi visą gyvenimą įgyvendinant vietinius kursus, susijusius su skaitmeninių ir darbinių įgūdžių ugdymu 19-24 metų amžiaus suaugusiesiems, turintiems elgesio ir kognityvinių sutrikimų.

Daugiau informacijos apie projektą galite rasti mūsų interneto svetainėje <https://eulinkproject.weebly.com/>. Šį projektą iš dalies finansuoja Europos Sąjunga.

